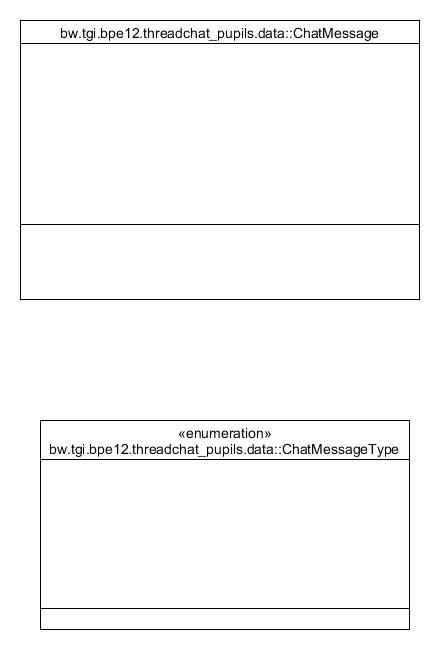
## Das Chatprogramm als unfertige Lösung

Ausgangspunkt dieser Aufgabe ist eine Rumpfimplementierung eines Chat-Programms. Ihnen wird ein teilfunktionales Programm mit einem Clientprototypen, einem Server und einem Datenobjekt zur Verfügung gestellt, die es zu vervollständigen gilt.

## Erstellen der Sendedaten und Sendedatentypen

Die beiden Klassen im Sub-Package data sind leer. Davon ist eine Klasse ChatMessage, die Klasse, aus denen die zu übertragenen Objekte gebildet werden, die andere Klasse ist eine Aufzählungs-Klasse, in der die Art der jeweiligen Nachricht festgelegt werden kann.

Ergänzen/Erstellen Sie aus den angezeigten Fehlern die Inhalte der beiden Klassen. Ergänzen Sie im KD auch ggfs. vorhandene Assoziationen.



Diskutieren Sie mögliche unterschiedliche Lösungen.